



Werkwijzer voor training wiskunde olympiade

<i>week</i>	<i>onderwerp</i>	<i>omschrijving</i>	<i>opgaven</i>
1	Pythagoras	- Stelling van Pythagoras - 3-4-5-driehoek - handige x invoeren om het gevraagde uit te rekenen.	1, 18, 2, 3, 5
2	Cijfers en getallen	- een <i>getal</i> bestaat uit <i>cijfers</i> - schrijfwijze tientallig stelsel - $100a+10b+c$	6, 9, 10, 12, 28
3	Driehoeken	- oppervlakte van een driehoek - gelijkvormigheid - zwaartelijnen snijden elkaar in de verhouding 1:2	13, 14, 16, 62, 64
4	Deelbaarheid en priemgetallen	- deling met rest - priemgetallen - deelbaarheid door 2 en 5	24, 25, 26, 30, 34
5	Cirkels en veelhoeken	- oppervlakte en omtrek - regelmatige zeshoek bestaat uit zes gelijkzijdige driehoeken - oppervlakte \sim lengte ²	19, 20, 21, 45, 47
6	Letters invoeren	- geschikte variabele invoeren - vergelijking opstellen en oplossen	32, 38, 36, 35, 44
7	Patronen	- rekenkundige rij - kleine gevallen uitrekenen en patroon voortzetten	40, 41, 42, 52, 43
8	Handig tellen	- systematisch tellen - productregel (boomdiagram) - permutaties - Venndiagrammen	81, 7, 59, 82, 61
9	Eerste ronde 2009		
10	Eerste ronde 2010		